



DEMONSVÄRDETS MÄSTARE

www.ungafakta.se

Spel för två eller fler!

Klipp ut alla kort, spelmarker och föremål. Lägg korten i en hög med baksidan upp.

Varje deltagare väljer en figur och tre av föremålen som de tar med in i labyrinten. Man får bara välja ett föremål av varje sort.

Låt tärningen avgöra vem som börjar.

Varje spelare väljer den väg han eller hon tror leder fram till svärdet snabbast.

Den som först når fram till svärdet har vunnit!

Spelregler

Röd sten - dra ett kort ur högen. Läs på kortet om vilken fara som du möter, lägg tillbaka kortet i högen och blanda.

Har du med dig rätt föremål som skydd? I så fall får du lämna det ifrån dig och sedan kan du gå vidare.

Har du inte rätt föremål med dig? Då måste du duellera. Slå med tärningen först en gång för din motståndare, sedan en gång för dig själv. Högst poäng vinner. Blev det oavgjort? Då får ni slå en gång till, tills slaget är avgjort.

Vinner du får du slå en gång till och gå vidare.

Förlorar du är vägen spärrad och du måste slå med tärningen och ta en annan väg.

Grön sten - du får plocka med dig ytterligare ett föremål. Denna gång får du välja vilket du vill, även ett föremål du redan har.

Svart sten - det blir mörkt, stå över ett kast.

Gul sten - du hittar en lampa, slå ett extra slag.

Lycka till!

Copyright © Carlshamns Commersen AB 2001