

GALAX

Spel för två deltagare eller fler.

Det här är en kappflygning mellan galaxens snabbaste skepp! Målet är att nå rymdstaden i mitten av galaxen så fort som möjligt. Den som först sätter sitt skepp där har vunnit.

Klipp ut rymdskeppen och planetkorten.

Spelregler

Man slår med tärning för att avgöra vem som börjar.

Hamnar man på en kometsvans, måste man följa den till den prick där huvudet ligger. Det betyder att man vinner eller förlorar tid.

Hamnar man på en planet får man ta ett planetkort. Får man ett kort med minus måste man dra bort det antal steg som kortet säger, varje gång man slår resten av spelet. Får man ett kort med plus får man lägga till det antal steg som kortet säger, varje gång man slår resten av spelet. Det kan också hända att man får stå över ett kast eller två. När man läst på kortet stoppar man tillbaka det i högen och blandar.

Må bäste rymdpilot vinna!

