

# Pirat-Regatta

Spel för två eller fler!

Copyright © Carlshamns Commersen 2001

Varje spelare har 2-4 skepp, beroende på hur många deltagare man är. Alla deltagare startar med lika många skepp.

Man startar på varsin strand, och seglar mot varandra. Den som först korsar vattnet och når den andra stranden med något av sina skepp, har vunnit.

## Spelregler

[www.ungafakta.se](http://www.ungafakta.se)

**Fyr** -Här måste man slå en fyra eller sexa för att betala tull och segla vidare med detta skepp.

**Haj** -Du blir rädd. Slå ett slag med tärningen och backa motsvarande antal steg.

**Boj** -Här är lättnavigerat. Slå ett extra slag med tärningen.

**Klipprev** -Du sitter fast! Du får stå kvar tills ett annat skepp passerat.

Möter du motståndarens skepp på samma vågkam, blir det sjöslag. Slupen har sex kanoner. Krigsskeppet har tio. Spelaren med flest kanoner vinner. Är det jämt slår varje spelare en gång var med tärning. Den som får högst siffra vinner. Förloraren blir av med sitt skepp.

## Lycka till!

